

CURSO PROFISSIONAL

PRODUÇÃO DE CONTEÚDOS INTERATIVOS



ESCOLA
PROFISSIONAL
DE IMAGEM



ÍNDICE

02	APRESENTAÇÃO
03	O QUE PODES FAZER?
03	ONDE PODES TRABALHAR?
03	O QUE VAIS APRENDER?
03	PLANO CURRICULAR
04	COMO APRENDES?
04	EQUIPAMENTO DO CURSO
04	QUEM É A EQUIPA PEDAGÓGICA?
05	CANDIDATURA
05	COMO É O PROCESSO?
05	QUERES SABER MAIS?

APRESENTAÇÃO

Este curso é para quem gosta de tecnologia de criatividade e de perceber como as coisas funcionam. Vais aprender a dar vida a projetos digitais através da programação criativa e da interação. O teu foco será criar sistemas onde o utilizador participa ativamente: vais desenvolver algoritmos para resolver desafios, utilizar código generativo para criar arte digital e integrar Inteligência Artificial nos teus projetos.

Além do computador, vais aprender a ligar o mundo físico ao digital, configurando sensores e microcontroladores para criar jogos, interfaces ou instalações interativas que reagem ao toque e ao movimento. O vídeo o áudio e o 3D são alguns dos media que darão forma os teus conteúdos.

DURAÇÃO: 3 ANOS LETIVOS

HORÁRIO: DIURNO

HABILITAÇÃO FINAL: Dupla Certificação, com Diploma de conclusão do Ensino Secundário e Certificado de Qualificação Profissional de nível IV.



O QUE PODES FAZER?

- Programação básica de sistemas Multimédia e Aplicações Móveis.
- Programação com sistemas NoCode
- Desenvolvedor de Jogos (Gaming) e Realidade Aumentada.
- Técnico de Instalações Interativas (Museus e Eventos).
- Programador Web e de Interfaces.

ONDE PODES TRABALHAR?

- Empresas de Software e Videojogos.
- Agências Digitais e de Inovação Tecnológica.
- Museus e Centros de Ciência (Instalações interativas).
- Startups de Tecnologia.

O QUE VAIS APRENDER?

- Lógica e Programação: Desenvolver algoritmos e estruturar o pensamento computacional para criares soluções digitais funcionais.
- Tecnologia Criativa e IA: Utilizar código generativo para criar conteúdos automáticos e desenvolver aplicações que usam Inteligência Artificial para reconhecer imagens e sons.
- Eletrónica e Sensores: Configurar e programar microcontroladores e sensores (de luz, movimento, toque) para criar objetos e instalações que interagem com as pessoas.
- Jogos e Apps: Programar a lógica e as mecânicas de videojogos e desenvolver aplicações para telemóveis e para a web.
- Realidade Aumentada: Programar experiências onde elementos digitais se sobrepõem ao mundo real, utilizando câmaras e sensores.
- Edição de imagem estática e animada
- Editar vídeo e áudio
- Modelar em 3D e animar em sistemas de jogos
- Criar sistemas interativos

PLANO CURRICULAR

SOCIOCULTURAL	1000 horas
Português	320 h
Língua Estrangeira (Inglês)	220 h
Área de Integração	220 h
Educação Física	140 h
TIC - Tec. Inf. Com.	100 h

CIENTÍFICA	500 horas
Hist. Cultura das Artes	200 h
Matemática	200 h
Física	100 h

TECNOLÓGICA	1100 horas
Lógica e Programação	
Tecnologia Criativa e IA	
Eletrónica e Sensores	
Jogos e Apps	
Realidade Aumentada	
Edição de imagem estática e animada	
Edição vídeo e áudio	
Modelação em 3D e animar em sistemas de jogos	
Criação de sistemas interativos (entre outras)	

COMO APRENDES?

Na EPI aprendes, fazendo. Aqui exploras a tua criatividade, trabalhas as tuas ideias e descobres o que és capaz.

Tens, nas mãos, equipamento e tecnologia para os teus desafios e liberdade para crescer.

Podes ser quem és e tornares-te no que sonhaste. O ensino é baseado em projetos e experiências num modelo colaborativo.

Valoriza as competências pessoais e valores de cidadania.

A nível pessoal, a palavra-chave é persistência e a nível profissional ganhas um maior sentido de responsabilidade.

Além dos estágios curriculares, podes ter estágios ERASMUS+ e viver experiências únicas noutros países europeus.

A Escola prepara-te para continuares o teu caminho, depois do ensino obrigatório, com confiança.

Os professores da EPI são o teu maior apoio e garantem o mais importante: que sejas feliz!

EQUIPAMENTO DO CURSO

A EPI tem salas de computadores equipadas com workstation de trabalho individual.

Os alunos têm acesso ao Laboratório de Multimédia, ao Estúdio Multimédia com sistema virtual- Realidade Aumentada e Motion Capture, à Régie, e a equipamento especializado necessário ao seu curso, disponível no Centro de Recursos.

O software utilizado é especializado e licenciado, tal como Microsoft Office 365 Co-Pilot e Adobe Creative Cloud, entre outros.

A EPI tem um Centro Tecnológico Especializado com as mais avançadas tecnologias a nível de infraestruturas e equipamentos, em fase de implementação.

No próximo ano letivo, os alunos beneficiarão dos laboratórios de Inovação Multimédia, do Auditório Multimédia imersivo e da Unidade Móvel de Exteriores para transmissão ao vivo de vídeo e áudio. Estas novas funcionalidades irão apoiar as já existentes, e contribuirão decisivamente para

uma melhor experiência formativa, maior eficiência energética e menor desperdício.

QUEM É A EQUIPA PEDAGÓGICA?

COORDENADOR DO CURSO

RUI LANÇA – Media Designer

FORMADORES DA ÁREA TECNOLÓGICA

JOÃO FILIPE – Programação de jogos / Game Designer

MIGUEL MARIANO – Pós-Produtor Vídeo

PAULO FEIJÃO – Pós-Produtor Áudio

RICARDO ALMEIDA – Programador / Produtor Multimédia

HUGO DIAS – Designer e produtor gráfico

ANA CALVET – Publicitária

RICARDO SALES GOMES – Designer Multi-média

DIOGO GONÇALVES – Programador

A componente tecnológica é assegurada por profissionais no ativo.

CANDIDATURA

COMO PODES CANDIDATAR-TE?

Condições:

- Ter concluído o 9.º ano de escolaridade ou equivalente.
- Não ter completado 20 anos a 1 de setembro.
- Não ter concluído o ensino secundário ou equivalente.

QUAL É O CALENDÁRIO E PRAZOS?

Candidaturas – Início em março

Constituição de Turmas – abril / maio / junho

Matrícula – julho

Início ano letivo – setembro

COMO É O PROCESSO?

COMO É O PROCESSO?

O 1º PASSO é preencher a candidatura no FORMULÁRIO do site.

Atribuição de vaga

Efetuada de acordo com a legislação em vigor e com a realização de uma entrevista a todos os candidatos até as turmas estarem completas.

Matrícula

Os alunos com vaga atribuída podem efetuar de imediato a matrícula, até ao limite de vagas estipulado. Apesar da realização da matrícula, a mesma só se torna efetiva com a aprovação do curso* pela DGEstE.

*A abertura de turma está condicionada à autorização da DGEstE e do número mínimo de alunos matriculados. Caso algum curso não vier a ser autorizado pela DGEstE ou não atinja o número mínimo de alunos que possibilite a abertura do mesmo, os alunos inscritos serão convidados a preencher as vagas existentes nos restantes cursos.

Habilitação final

Dupla Certificação com:

Diploma de conclusão do Ensino Secundário, que confere a possibilidade de acesso ao ensino superior.

Diploma de Certificação Profissional de nível 4, de acordo com o Quadro Nacional de Qualificação (QNQ) e Quadro Europeu de Qualificação (QEQ), reconhecido em todos os Estados Membros (Portaria nº 782 / 2009).

QUERES SABER MAIS?

Clicar em PEDIR INFORMAÇÃO (formulário no site) ou enviar email para info@epi.edu.pt

Telf 213 942 550

Escola Profissional de Imagem

Rua D. Luís I, nº 6 | 1200-151 Lisboa

Email: info@epi.edu.pt

Geral: (+351) 213 942 550

www.epi.edu.pt

GRUPO



GRUPO DE
EDUCAÇÃO
ETIC

FINANCIAMENTO E CERTIFICAÇÃO



EDUCAÇÃO, CIÊNCIA
E INOVAÇÃO

CERTIFICAÇÃO



Erasmus+

FINANCIAMENTO



REPÚBLICA
PORTUGUESA



Financiado pela
União Europeia
NextGenerationEU



ESCOLA
PROFISSIONAL
DE IMAGEM