

# TÉCNICO DE MULTIMÉDIA

No curso de multimédia aprendes um conjunto de ferramentas, técnicas e criativas, que se unem por via da interatividade. Desde a produção de “web sites” às interfaces o mundo do espetáculo passado pela animação 2D e 3D até ao protótipo do vídeo jogo. O Audiovisual está também presente com a produção e edição de áudio e vídeo. O céu é o teu limite.

## PERFIL

É o profissional que concebe, produz e executa sistemas e produtos multimédia interactivos

## PRINCIPAIS SAÍDAS PROFISSIONAIS

Animador 2D e 3D  
Produtor Multimédia Ilustração Digital  
Pós-Produtor Vídeo  
Pós-Produtor Áudio  
Designer de soluções para os Media  
Designer de Produtos Multimédia  
Web designer  
Motion designer

## FUNÇÕES

Escrever, ler e interpretar um guião audiovisual  
Concepção / desenvolvimento de produtos multimédia interactivos  
Captação, digitalização e tratamento de imagens, sons e texto  
Edição de conteúdos com vista à criação de soluções de comunicação (informativas e lúdicas)  
Integração de conteúdos utilizando ferramentas de autor  
Animação para aplicações multimédia  
Design multimédia  
Instalações interactivas

## ONDE TRABALHA

Agências de Publicidade  
Departamentos de produção para Novos Media  
Produtoras de conteúdos para Tv e Web  
Agências de Produção Departamentos de Marketing e Comunicação  
Jornais – Edição  
Televisão – Edição  
Museus e espaços culturais  
Teatros.

## EQUIPA DE FORMADORES COMPONENTE TÉCNICA

### RUI LANÇA COORDENAÇÃO

Media Designer

JOÃO GONÇALVES

RIA developer / Programador

NUNO COSTA

Designer/Modelador /Animador 3D

MIGUEL MARIANO

Pós-Produtor Vídeo

NUNO HENRIQUES

Fotógrafo

PAULO FEIJÃO

Pós-Produtor Áudio

RICARDO ALMEIDA

Programador / Produtor Multimédia

MICK MENGUCCI

Engenheiro / Músico / Poeta

NUNO BARROCA

Produtor de espetáculos Multimédia

RUTE SOARES NOVAIS

Designer Produtora de Eventos

ANA CALVET

Publicitária

SARA FEIO

Ilustradora

RICARDO SALES GOMES

Designer Multimédia

MIGUEL ROSA

Designer Gráfico

## PLANO CURRICULAR

COMPONENTE FORMAÇÃO	Total de Horas (Ciclo de Formação)
<b>SOCIOCULTURAL</b>	<b>1000</b>
Português	320
Língua Estrangeira (Inglês)	220
Área de Integração	220
Educação Física	140
Tecnologias da Informação e Comunicação	100
<b>CIENTÍFICA</b>	<b>500</b>
História Cultura das Artes	200
Matemática	200
Física	100
<b>TÉCNICA</b>	<b>1100</b>
Sistemas de Informação	a)
Design, Comunicação e Audiovisuais	a)
Técnicas de Multimédia Gráfica	a)
Projeto e Produção Multimédia	a)
<b>FORMAÇÃO CONTEXTO TRABALHO</b>	<b>600 / 840</b>
<b>TOTAL HORAS CURSO</b>	<b>3200 / 3440</b>

a) variável

NÃO É O QUE  
APRENDES.  
É COMO  
APRENDES.

## CONDIÇÕES ACESSO

Ter concluído o 9º ano de escolaridade ou equivalente.  
Não ter completado 20 anos a 1 de setembro.  
Não ter concluído o ensino secundário ou equivalente.

## HABILITAÇÕES FINAIS

Diploma de Certificação Profissional de nível 4 de acordo com o Quadro Nacional de Qualificação (QNQ) e Quadro Europeu de Qualificação (QE), reconhecido em todos os Estados Membros (Portaria nº 782 / 2009).

Diploma do Ensino Secundário com equivalência ao 12º ano de escolaridade com possibilidade de acesso ao ensino superior.

## SELEÇÃO

Testes e entrevista, efetuados por todos os candidatos até as turmas estarem completas.

A aceitação de candidaturas está limitada ao preenchimento do número de vagas estabelecidas.

## MATRÍCULA

Os alunos aprovados na seleção poderão efetuar de imediato a matrícula, até ao limite de vagas estipulado. Mesmo com a realização da matrícula, a mesma só se torna efetiva com a aprovação do curso pela DGEstE.

A abertura de turma está condicionada à autorização da DGEstE e do número mínimo de alunos matriculados. Caso algum curso não vier a ser autorizado pela DGEstE ou não atinja o número mínimo de alunos que possibilite a abertura do mesmo, os alunos inscritos serão convidados a preencher as vagas existentes nos restantes cursos.

## DURAÇÃO DO CURSO // HORÁRIO

Ciclo de formação de 3 anos letivos de acordo com o Plano Curricular // Horário Diurno

## CALENDÁRIO

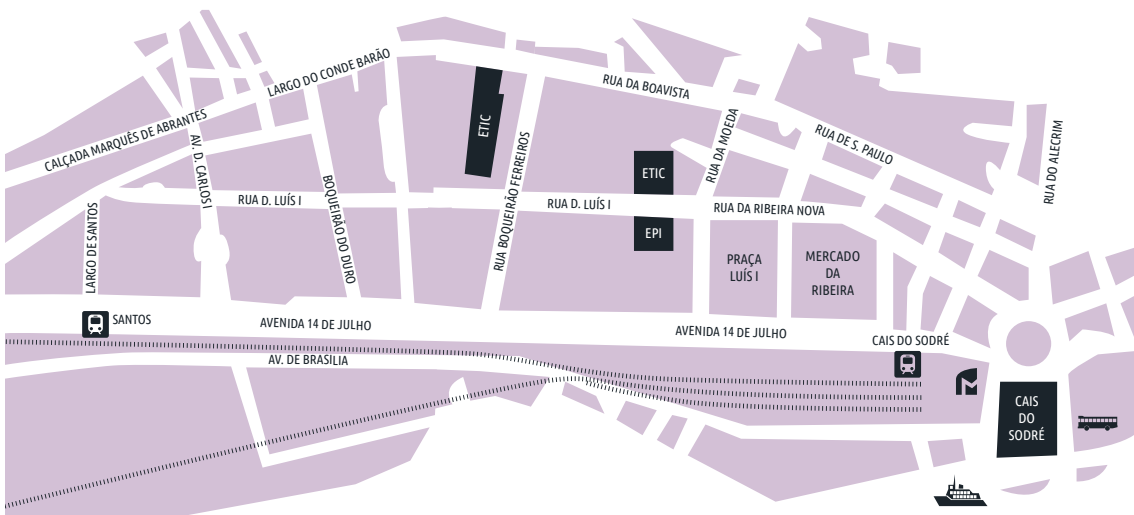
Candidaturas – Início em Abril  
Seleção – maio / junho  
Matrícula – julho  
Início ano letivo - setembro



EDUCAÇÃO



Lisb@20<sup>20</sup>



## LOCALIZAÇÃO ACESSÍVEL A TODOS OS TRANSPORTES PÚBLICOS

Rua D. Luís I, Nº6 / 1200 - 151 Lisboa // 213 942 550 / info@epi.edu.pt

epi

ESCOLA  
PROFISSIONAL  
DE IMAGEM



LIGAÇÃO AO MUNDO DO TRABALHO.

FORMAÇÃO COM BASE EM PROJETOS REAIS.

ESTÍMULO À CRIATIVIDADE.

PROJETOS EM EQUIPAS MULTIDISCIPLINARES.

COMPETÊNCIAS PROFISSIONAIS E PESSOAIS.

DIMENSÃO SOCIAL E DE CIDADANIA.

EQUIPAMENTO PROFISSIONAL.

ORGANIZADO EM SISTEMA MODULAR.

PROFESSORES E FORMADORES DA ÁREA TÉCNICA SÃO PROFISSIONAIS EM ATIVIDADE.

GRUPO DE EDUCAÇÃO

cv

epi

etic